



การประกวดโครงงานวิทยาศาสตร์ระดับชั้นอนุบาล 2 และอนุบาล 3

โครงงานวิทยาศาสตร์ระดับปฐมวัยเป็นการศึกษาค้นคว้า สืบค้นตรวจสอบ ทดลอง เพื่อให้ได้คำตอบในเรื่องที่เด็กสนใจ หรือเป็นเรื่องที่ต่อยอดจากการทดลองในกิจกรรมโครงการบ้านนักวิทยาศาสตร์น้อย ประเทศไทย หัวข้อการศึกษาค้นคว้า อาจบูรณาการข้ามสาระการเรียนรู้หลายสาระ ซึ่งควรเน้นที่สาระวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ หรือเทคโนโลยีเป็นหลัก จากการที่เด็กได้ลงมือปฏิบัติ สืบค้น ทดลอง ค้นคว้า ประดิษฐ์ และคิดวางแผนปัญหาด้วยตนเอง การศึกษาโครงงานที่วางแผนระยะยาว จะเปิดโอกาสให้เด็กเข้าใจ หัวข้อนั้นอย่างลึกซึ้ง เข้าใจความสัมพันธ์และได้รับความรู้ที่เด็ก ๆ นำไปใช้ในชีวิตประจำวัน ในอนาคตได้ ประสบความสำเร็จ สาขาวิชาเอกการศึกษาปฐมวัยเห็นถึงความสำคัญของการส่งเสริมให้เยาวชนหันมาสนใจ ใฝ่รู้ด้านวิทยาศาสตร์ โดยเฉพาะเยาวชนระดับเด็กเล็กจึงจัดประกวดโครงงานวิทยาศาสตร์ระดับเด็กเล็กขึ้น แบ่งการประกวดเป็นระดับอนุบาล 2-3

1. คุณสมบัติของผู้สมัครและประเภทการแข่งขัน

กำหนดให้สมัครเข้าแข่งขันได้โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม เท่านั้น ประกอบด้วยนักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับชั้นอนุบาล 2-3 จำนวนทีมละ 5 คน

2. จำนวนทีมที่รับสมัคร

โรงเรียนหรือสถานศึกษาสามารถส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันได้ระดับละไม่เกิน 2 ทีม

3. กติกาการแข่งขัน

1) การแข่งขันแบ่งเป็น 2 ระดับ ได้แก่

(1) ระดับชั้นอนุบาล 2 มีคุณสมบัติ กำลังศึกษาในระดับชั้นอนุบาล 2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566

(2) ระดับชั้นอนุบาล 3 คุณสมบัติ กำลังศึกษาในระดับชั้นอนุบาล 3 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566

2) ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

(1) แข่งขันประเภททีม ทีมละ 5 คน โดยใช้ผู้เข้าแข่งขันคนเดิมตลอดช่วงการแข่งขัน

(2) จำนวนผู้เข้าแข่งขันโรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม ต่อ 1 ระดับ

3) เวลาในการแข่งขัน 09.30 - 12.00 น. แบ่งเป็น 2 ระดับ นำเสนอทีมละไม่เกิน 20 นาที

4) ผู้นำเสนอ เด็กอนุบาลจะต้องเป็นผู้นำเสนอเท่านั้นโดยมีครูช่วยกำกับดูแล

5) โรงเรียนต้องเตรียมอุปกรณ์และเสนอรายงานโครงงานวิทยาศาสตร์มาเอง

4. หลักเกณฑ์การตัดสิน

1) เกณฑ์การให้คะแนนประกอบด้วย 2 ส่วน คะแนนรวม 50 คะแนน ดังนี้

(1) การนำเสนอ 20 คะแนน (ข้อละ 5 คะแนน)

1. การใช้ภาษาในการสื่อสาร
2. เสนอตามลำดับชั้นความถูกต้อง
3. การมีส่วนร่วมของทีมและมีความมั่นใจในการนำเสนอ
4. การถ่ายทอดเนื้อหา

(2) กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ 30 คะแนน (ข้อละ 3 คะแนน)

1. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ของโครงการ
2. ที่มาของคำถามในการทำโครงการ
3. การคาดคะเนคำตอบหรือสมมติฐานที่ สอดคล้องกับคำถาม
4. การออกแบบการที่สอดคล้องกับคำถาม
5. กระบวนการสืบเสาะหาความรู้ที่สอดคล้องกับคำถาม
6. การสังเกตและบรรยายสิ่งที่พบสอดคล้องกับคำถาม
7. การนำเสนอผลการสืบเสาะที่สอดคล้องกับคำถาม
8. การสรุปผลการสืบเสาะที่สอดคล้องกับคำถาม
9. เด็กได้พัฒนาความสามารถพื้นฐาน 4 ด้าน ตามโครงการ คือ ทักษะ การเรียนรู้ ภาษา สังคม และการเคลื่อนไหว
10. เด็กได้พัฒนาทักษะกระบวนการทาง วิทยาศาสตร์

2) ทีมที่ได้คะแนนรวมสูงสุดจะเป็นผู้ชนะ

หมายเหตุ : ทั้งนี้ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

5. วันและเวลาการแข่งขัน

ผู้เข้าแข่งขันลงทะเบียนในวันที่ 14 กันยายน 2566 เวลา 08.00-08.45 น. และทำการแข่งขันในวันที่ 14 กันยายน 2566 ณ ห้อง Co-working Space ชั้น 1 อาคารศูนย์ความเป็นเลิศและนวัตกรรมการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์และนวัตกรรมการศึกษา มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์ (พื้นที่นวม)

6. รางวัลการแข่งขัน

1. รางวัลชนะเลิศทุนการศึกษา 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
2. รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1 ทุนการศึกษา 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
3. รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2 ทุนการศึกษา 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

***หมายเหตุ ผู้เข้าร่วมกิจกรรมและผู้ควบคุมจะได้รับเกียรติบัตรการเข้าร่วมกิจกรรมทุกท่าน

7. การประกาศผลการตัดสินและรับรางวัล

คณะกรรมการจะทำการตัดสิน ประกาศผลและมอบรางวัลพร้อมเกียรติบัตรในวันที่ 14 กันยายน 2566 เวลา 13.00 น. ประกาศผลผ่าน <https://ed.ksu.ac.th>

8. การรับสมัคร

สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน ระหว่างวันที่ 23 สิงหาคม 2566 – 8 กันยายน 2566 เท่านั้น สมัครผ่าน google form ได้ที่ <https://forms.gle/ohKyQPr2KUfRiWkQA>

ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ ช่องทางกล่องข้อความ (Inbox) ของแฟนเพจ Facebook : คณะศึกษาศาสตร์และนวัตกรรมการศึกษา <https://ed.ksu.ac.th>

@@@@@@