



**“การแข่งขัน e-Sports : ROV (Arena of Valor) ระดับมัธยมศึกษา”**  
**โดยสาขานวัตกรรมการจัดการเรียนรู้ วิชาเอกคอมพิวเตอร์**  
**คณะศึกษาศาสตร์และนวัตกรรมการศึกษา มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์ (พื้นที่นามน)**

**คุณสมบัติผู้สมัครเข้าแข่งขัน**

นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 หรือเทียบเท่า

**ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน**

ประเภททีม ส่งได้โรงเรียนละ 1 ทีม แต่ละทีมมีสมาชิก 5 คน ตัวสำรองได้ 1 คน รับจำนวนจำกัดที่ 8 ทีม โดยพิจารณาจากลำดับที่สมัครก่อนหลังเป็นเกณฑ์

**กติกาการแข่งขัน**

1. อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันทางผู้แข่งขันจะใช้โทรศัพท์มือถือชาร์จแบตเตอรี่ และอินเทอร์เน็ตของตัวเองเท่านั้น รวมทั้งให้ทุกทีมเตรียมหูฟังอินเอียร์มาเอง
2. หลังจากสมัครแล้ว ผู้เล่นไม่มีสิทธิ์ที่จะเปลี่ยนชื่อจนกว่าจะจบการแข่งขัน เพื่อความสะดวกในการตรวจสอบของคณะกรรมการจัดกิจกรรม
3. ไม่อนุญาตให้ใช้ Guest ID ในการแข่งขัน (สามารถสมัครได้เพียง Garena / Facebook ID เท่านั้น)
4. ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อในใบสมัครลงแข่งขัน มีโทษปรับแพ้ทันที
5. ผู้เข้าแข่งขันต้องลงทะเบียนก่อนแข่งขันอย่างน้อย 15 นาที ทั้งนี้ทีมที่มาช้ากว่า 30 นาที จากกำหนดการลงทะเบียนจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน
6. การแข่งขันทุกรอบต้องแข่งในโหมดสร้าง Caldavar Valley : Tournament Mode
7. ไม่อนุญาตให้มี Spectator(ผู้ชม) ยกเว้นเป็นทีมงานของผู้จัดแข่ง หากมีการแจ้งเข้ามา มีโทษปรับแพ้ทันที
8. แข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์จริงเท่านั้น
9. ห้ามใช้กรีธา ท่าทาง หรือคำพูดที่ไม่เหมาะสม ไม่สุภาพตลอดทั้งการแข่งขัน มีโทษปรับแพ้ทันที
10. ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้ทันที
11. กรรมการหรือผู้คุมการแข่งขันที่ไม่มีส่วนเกี่ยวข้องใดๆ ทั้งสิ้นกับเหตุการณ์ที่อาจจะทำให้เกิดความสูญเสียระหว่างการแข่งขันในครั้งนี้
12. ถ้าหากมีการพบเห็นการทำผิดกฎกติกา ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องทักท้วงให้แก่กรรมการก่อนส่งผล การแข่งขันเท่านั้น ถ้าหากส่งผลการแข่งขันไปแล้วจึงค่อยทักท้วง กรรมการไม่ขอรับพิจารณา
13. หากเกิดเหตุผิดพลาดทางเซิร์ฟเวอร์เกม ให้แข่งขันใหม่ หรือขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ
14. ผู้เล่นทุกคนควรปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎ กติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
15. การหลุดออกจากเกม (Disconnect)
  - 15.1 ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว

- 15.2 หากมีผู้เล่นหลุดมากกว่า 1 คน ด้วยเหตุผลอื่น ๆ ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ
16. การโกง และการใช้วิธีได้เปรียบที่ไม่ชอบธรรม
- 16.1 ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมหรือ map pick ในการช่วยเล่นทุกประเภท
- 16.2 การโกง การใช้ข้อผิดพลาดของเกม และโปรแกรมช่วยเล่นจะมีผลทำให้ทีมที่ใช้มันถูกแบน  
ออกจากการแข่งขัน
- 16.3 ห้ามจงใจหลุดการแข่งขัน หรือทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย)
17. การส่งผลการแข่งขัน ให้บันทึกรูปภาพการแข่งขัน ส่งให้คณะกรรมการเพื่อทำการบันทึกผลการ  
แข่งขัน

### วัน เวลา และสถานที่การแข่งขัน

วันพฤหัสบดี ที่ 14 กันยายน 2566 ณ ห้องประชุมช่อตะแบก อาคารช่อตะแบก ชั้น 2 คณะ  
ศึกษาศาสตร์และนวัตกรรมการศึกษา มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์ **พื้นที่นวม** เวลา 09.00 น. เป็นต้นไป

### การประกาศผล และรางวัลการแข่งขัน

คณะกรรมการตัดสิน และประกาศผลหลังการแข่งขัน รับเกียรติบัตรหลังเสร็จการแข่งขันได้ที่กอง  
อำนวยการ รางวัลดังนี้

- ชนะเลิศ เงินรางวัล จำนวน 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รองชนะเลิศ อันดับที่ 1 เงินรางวัล จำนวน 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รองชนะเลิศ อันดับที่ 2 เงินรางวัล จำนวน 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

หมายเหตุ ทุกคนที่เข้าร่วมจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วม

### การรับสมัคร

1. สมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ตั้งแต่บัดนี้จนถึง วันที่ 8 กันยายน 2566 เท่านั้น สมัครได้ที่

<https://forms.gle/HXibEjOP9kdY6etT9>

2. เมื่อสมัครเสร็จแล้วให้เข้าร่วมกลุ่มเพื่อติดต่อสื่อสาร ห้องแชทไลน์

<https://line.me/ti/g/Olle9u1ILZ>



### ติดต่อสอบถามเพิ่มเติม

อาจารย์สุรจักษ์ พิริยะเชิดชูชัย 081-2665916

<https://line.me/ti/p/W518gvmMyH>

