



การแข่งขันการสร้าง Motion Infographic

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือเทียบเท่า

2. ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน (โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม)

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 ให้ผู้แข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับการแข่งขัน ทีมละ 1 เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows 7, Memory ไม่น้อยกว่า 1 GB, CPU ไม่น้อยกว่า 1.2 GHz, VGA CARD ไม่น้อยกว่า 64 Mb และไม่มีการเชื่อมต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

3.2 คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ (ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) เตรียมข้อมูลเป็นรูปแบบเอกสารและข้อมูลเสียง (เสียงดนตรีประกอบ, เสียง Effect ฯลฯ) สำหรับใช้ในการแข่งขัน โดยคำนึงถึงความเป็นไปได้ที่จะนำมาสร้าง Motion Infographic

3.3 นักเรียนสร้าง Motion Infographic ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน

ทั้งนี้กำหนดให้นักเรียนสร้างสัญลักษณ์และรูปภาพกราฟิกประกอบจากโปรแกรมคอมพิวเตอร์เองตามความเหมาะสม

3.4 ไม่จำกัดพอนต์ และใช้โปรแกรมที่ระบุไว้ในข้อ 6 ในการแข่งขัน

3.5 สามารถใช้เมาส์ปากกา ไมโครโฟน หูฟัง ในการแข่งขันได้โดยให้ผู้เข้าแข่งขันนำอุปกรณ์มาเอง

3.6 ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่น ๆ

นอกเหนือจากที่ระบุไว้ในข้อ 3.1, 3.5 และที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

3.7 นักเรียนสามารถสร้าง Motion Infographic ได้ทั้งรูปแบบ 2D และ 3D

3.8 นักเรียน Export ไฟล์ผลงานเป็นไฟล์ MP4 ความยาวไม่ต่ำกว่า 1 นาที ความละเอียด 1920x1080 พิกเซล

3.9 นักเรียนลงทะเบียนและตรวจสอบอุปกรณ์ก่อนการแข่งขัน 1 ชั่วโมง ใช้เวลาแข่งขัน 3 ชั่วโมง

3.10 ในการแข่งขันให้สรุปแนวคิดในการออกแบบ ไม่เกิน 1 หน้ากระดาษ A4

3.11 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

โมชั่น อินโฟกราฟิก (Motion Infographic) หมายถึง การนำเสนอ อธิบายข้อมูลหรือความรู้ต่าง ๆ ที่มีปริมาณมากมาสรุปเป็นสารสนเทศ ให้ผู้ชมดูแล้วเข้าใจง่ายในเวลารวดเร็วและชัดเจน สามารถสื่อให้ผู้รับสารเข้าใจความหมายของข้อมูลทั้งหมดได้ในรูปแบบมัลติมีเดีย

4. เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

- 4.1 ความถูกต้องตามรูปแบบ Motion Infographic 20 คะแนน
- 4.2 ความถูกต้องสมบูรณ์ของผลงาน 20 คะแนน
- 4.3 ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน
- 4.4 ความสวยงาม 20 คะแนน
- 4.5 เทคนิคการนำเสนอ 20 คะแนน

5. รางวัล

- 5.1 รางวัลชนะเลิศ ได้รับ เกียรติบัตรพร้อมเงินรางวัล 1,500 บาท
- 5.2 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับ เกียรติบัตรพร้อมเงินรางวัล 1,000 บาท
- 5.3 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ได้รับ เกียรติบัตรพร้อมเงินรางวัล 500 บาท

หมายเหตุ:

- ผู้ได้รับรางวัลชนะเลิศ รองชนะเลิศอันดับ 1 รองชนะเลิศอันดับ 2

สามารถไปรับเกียรติบัตรพร้อมเงินรางวัล ที่อาคารหอประชุม ภายหลังจากแข่งขันได้ภายใน 1 ชม.

- ทุกทีมที่เข้าร่วมแข่งขันจะได้รับเกียรติบัตร

6. โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน Motion Infographic

- Adobe After Effect
- Adobe Illustrator
- Adobe Flash
- Adobe Premier
- Sony Vegas Pro
- Microsoft Office
- หรือโปรแกรมอื่น ๆ

7. วันและเวลาการแข่งขัน

วันที่ 14 กันยายน 2566 เวลา 09.00 - 12.00 น. ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ B404 ชั้น 4 อาคารเรียนรวม คณะศึกษาศาสตร์และนวัตกรรมการศึกษา มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์ พื้นที่นวม

8. การรับสมัคร

8.1 สมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ที่สำนักงานคณบดีคณะศึกษาศาสตร์และนวัตกรรมการศึกษา หรือสมัครได้ที่ <https://ed.ksu.ac.th/th/activity.php> สามารถสมัครตั้งแต่วันที่ จนถึง วันที่ 8 กันยายน 2566 เท่านั้น

8.2 การรับสมัครไม่มีค่าใช้จ่ายในการสมัครใด ๆ ทั้งสิ้น ทั้งนี้จะต้องกรอกใบสมัคร 1 ฉบับต่อ 1 ทีมเท่านั้น สอบถามเพิ่มเติม อาจารย์รศรงค์ พัฒนานุสรณ์ โทร. 080 406 3666



ติดต่อสอบถามเพิ่มเติม <https://line.me/ti/g/ZdYVGnHlbi> หรือ

เกณฑ์การให้คะแนนย่อย

การแข่งขัน Motion Infographic

1. ความถูกต้องตามรูปแบบ Motion Infographic

- 1.1 มีการสรุปความได้ถูกต้อง กระชับ เข้าใจง่าย ครอบคลุมเนื้อหาทั้งหมด
- 1.2 ผลงานที่สร้างขึ้นมีความสอดคล้องกับหัวข้อที่กำหนดให้

2. ความถูกต้องสมบูรณ์ของผลงาน

- 2.1 ผลงานที่สร้างขึ้นมีองค์ประกอบครบถ้วน ดังนี้
 - ชื่อเรื่อง (Title)
 - ภาพกราฟิก เสียง ข้อความ
 - ข้อมูลรายละเอียดของผู้จัดทำและผู้ให้การสนับสนุน (End Credit)
- 2.2 การตั้งค่าความละเอียด, การ Export ไฟล์และสามารถนำเสนอผลงานได้ตามเวลาที่กำหนด
- 2.3 สร้างผลงานงานเสร็จทันตามเวลาที่กำหนด

3. ความคิดสร้างสรรค์

- 3.1 การนำเสนอมีลักษณะโดดเด่น มีเอกลักษณ์ไม่ซ้ำกับผลงานผู้อื่น
- 3.2 ภาพเคลื่อนไหวสื่อความหมายได้ตรงตามหัวข้อที่กำหนด
- 3.3 การใช้ภาษา และการสื่อสารมีความหมายถูกต้อง ชัดเจน เข้าใจง่าย ตรงประเด็น

4. ความสวยงาม

- 4.1 การเลือกใช้สีทางศิลปะที่เหมาะสม
- 4.2 ความประณีตของผลงาน
- 4.3 การจัดวางองค์ประกอบตามหลักการออกแบบมีความสวยงาม น่าสนใจ

5. เทคนิคการนำเสนอ

- 5.1 ผลงานมีความน่าสนใจ
- 5.2 เสียงประกอบกับเนื้อหา มีจังหวะในการนำเสนอได้เหมาะสม