



“การแข่งขัน e-Sports : ROV (Arena of Valor) ระดับมัธยมศึกษา”

โครงการวันศึกษาศาสตร์และนวัตกรรมการศึกษา

สาขานวัตกรรมการจัดการเรียนรู้ วิชาเอกคอมพิวเตอร์

คณะศึกษาศาสตร์และนวัตกรรมการศึกษา มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์ (พื้นที่นวมน)

● คุณสมบัติผู้สมัครเข้าแข่งขัน

นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 - 6 หรือเทียบเท่า

● ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

ประเภททีม ส่งได้โรงเรียนละ 1 ทีม แต่ละทีมมีสมาชิก 5 คน ตัวสำรองได้ 1 คน รับจำนวน 16 ทีม โดยพิจารณาจากลำดับที่สมัครก่อนหลังเป็นเกณฑ์

● วัน เวลา และสถานที่การแข่งขัน

วันพฤหัสบดี ที่ 12 กันยายน 2567 รอบคัดเลือกแบบออนไลน์ คัดจาก 16 ทีม ให้ได้ 8 ทีม เวลา 09.00 น. เป็นต้นไป

วันศุกร์ ที่ 13 กันยายน 2567 ณ อาคารบริการกลาง มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์ ชั้น 4 พื้นที่นวมน เวลา 09.00 น. เป็นต้นไป

● กติกาการแข่งขัน

1. อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันทางผู้แข่งขันจะใช้โทรศัพท์มือถือชาร์จแบตเตอรี่ และอินเทอร์เน็ตของตัวเองเท่านั้น รวมทั้งให้ทุกทีมเตรียมหูฟังอินเอียร์มาเอง
2. หลังจากสมัครแล้ว ผู้เล่นไม่มีสิทธิ์ที่จะเปลี่ยนชื่อจนกว่าจะจบการแข่งขัน เพื่อความสะดวกในการ ตรวจสอบของคณะกรรมการจัดกิจกรรม
3. ไม่อนุญาตให้ใช้ Guest ID ในการแข่งขัน (สามารถสมัครได้เพียง Garena / Facebook ID เท่านั้น)
4. ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อในใบสมัครลงแข่งขัน มีโทษปรับแพ้ทันที
5. ผู้เข้าแข่งขันต้องลงทะเบียนก่อนแข่งขันอย่างน้อย 15 นาที ทั้งนี้ทีมที่มาช้ากว่า 30 นาที จากกำหนดการลงทะเบียนจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน

6. การแข่งขันทุกรอบต้องแข่งในโหมดสร้าง Caldavar Valley : Tournament Mode
7. ไม่นอนุญาตให้มี Spectator(ผู้ชม) ยกเว้นเป็นทีมงานของผู้จัดแข่ง หากมีการแจ้งเข้ามา มีโทษปรับแพ้ทันที
8. แข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์จริงเท่านั้น
9. ห้ามใช้กริยา ท่าทาง หรือคำพูดที่ไม่เหมาะสม ไม่สุภาพตลอดทั้งการแข่งขัน มีโทษปรับแพ้ทันที
10. ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้ทันที
11. กรรมการหรือผู้คุมการแข่งขันที่ไม่มีส่วนเกี่ยวข้องใดๆ ทั้งสิ้นกับเหตุการณ์ที่อาจจะทำให้เกิดความสูญเสียระหว่างการแข่งขันในครั้งนี้
12. ถ้าหากมีการพบเห็นการทำผิดกฏกติกา ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องทักท้วงให้แก่กรรมการก่อนส่งผล การแข่งขันเท่านั้น ถ้าหากส่งผลการแข่งขันไปแล้วจึงค่อยทักท้วง กรรมการไม่ขอรับพิจารณา
13. หากเกิดเหตุผิดพลาดทางเซิร์ฟเวอร์เกม ให้แข่งขันใหม่ หรือขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ
14. ผู้เล่นทุกคนควรปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎ กติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
15. การหลุดออกจากเกม (Disconnect)
 - 15.1 ในกรณีที่มีผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว
 - 15.2 หากมีผู้เล่นหลุดมากกว่า 1 คน ด้วยเหตุผลอื่น ๆ ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ
16. การโกง และการใช้วิธีได้เปรียบที่ไม่ชอบธรรม
 - 16.1 ไม่นอนุญาตให้ใช้โปรแกรมหรือ map pick ในการช่วยเล่นทุกประเภท
 - 16.2 การโกง การใช้ข้อผิดพลาดของเกม และโปรแกรมช่วยเล่นจะมีผลทำให้ทีมที่ใช้ นั้นถูกแบน ออกจากการแข่งขัน
 - 16.3 ห้ามจงใจหลุดการแข่งขัน หรือทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย)
17. การส่งผลการแข่งขัน ให้บันทึกรูปภาพการแข่งขัน ส่งให้คณะกรรมการเพื่อทำการบันทึกผลการแข่งขัน

● การประกาศผล และรางวัลการแข่งขัน

คณะกรรมการตัดสิน และประกาศผลหลังการแข่งขัน รับเกียรติบัตรรับแบบออนไลน์ โฉลและเงินรางวัลรับได้หลังเสร็จการแข่งขันได้ที่กองอำนวยการ รางวัลดังนี้

- ชนะเลิศ เงินรางวัล จำนวน 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รองชนะเลิศ อันดับที่ 1 เงินรางวัล จำนวน 800 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รองชนะเลิศ อันดับที่ 2 เงินรางวัล จำนวน 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

หมายเหตุ ทุกคนที่เข้าร่วมจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วม

- การรับสมัคร

1. สมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ตั้งแต่บัดนี้จนถึง วันที่ 31 สิงหาคม 2567 เท่านั้น สมัครได้ที่



2. เมื่อสมัครเสร็จแล้วให้เข้าร่วมกลุ่มเพื่อติดต่อสื่อสาร ห้องแชทไลน์กลุ่ม



- ติดต่อสอบถามเพิ่มเติม

อาจารย์สุรจักษ์ พิริยะเชิดชูชัย 081-2665916

